

规则详解

Part 1

场地设置：

1. 80cm 直径圆形场地。
2. 蓝底白圈，中间白色十字，白边宽度 5cm。
3. 材质：亚光深色桌。
4. 场地边界一米外没有障碍物。

Part 2

车辆限制：

1. 原型机：mini Robot chassis
2. 尺寸：<15X15cm 高度不限
3. 重量：<500g （使用 DFrobot 自制称重器作为官方比赛用秤）
4. 控制类型：自控（非遥控）
5. 机器人比赛任何时刻尺寸不得超过 15X15cm 尺寸
6. 可用电机：N20 系列 （即 mini Robot chassis 所配电机同系列不同变速箱）
7. 驱动轮：2 个

Part 3

电子设置：

1. 主要微处理器：Arduino 系列
2. 最大电池容量：4 节 1.5V 电池

Part 4

赛前准备：

1. 位置：边线内任意直径两端。
2. 启动时间：比赛开始后 5 秒内机器人不得位移。
3. 比赛开始后所有人类远离场地边界 1 米以外。比赛结束前不得靠近。
4. 比赛开始 3 分钟后比赛强制结束。（HCR 进场清场，人类不得靠近）
5. 比赛开始：裁判宣布比赛开始秒表开始计时。

Part 5

输赢判定：

1. 2 胜制：率先获得 2 场胜利者获胜。
2. 单场比赛最多局数 10，10 局后获得最多胜局者获胜。10 局后仍未分出胜负...双双淘汰。
3. 比赛双方其中一方离开边界（不包括压线）之后 2 秒内没有返回且另一方仍在界内，界内方获胜。比赛结束。
4. 2 秒内双双出界，且无任意方在 2 秒内返回，平局。比赛结束
5. 3 分钟内没有分出胜负，hcr 进场清场，平局。比赛结束。
6. 一方出界后，2 秒内另一方亦出界，重新计时 2 秒，2 秒内返回一方获胜。比赛结束。皆返回，比赛继续。
7. 单场比赛中任何一方不得修改机器人程序，每局间隔 1 分钟，越期不参赛者，判负。
8. 比赛采用淘汰赛制，对阵图于赛前一日抽签，并进行车辆检查。检查完毕任何外形不得修改。